

Lizenz buchen

Einleitung

Sie haben bettermarks 8 Wochen kostenlos getestet und möchten nun mit Ihren Schülerinnen und Schülern in eine regelmäßige Nutzung starten. Sie können eine bzw. mehrere Klassenlizenz(en) oder eine Schullizenz erwerben.

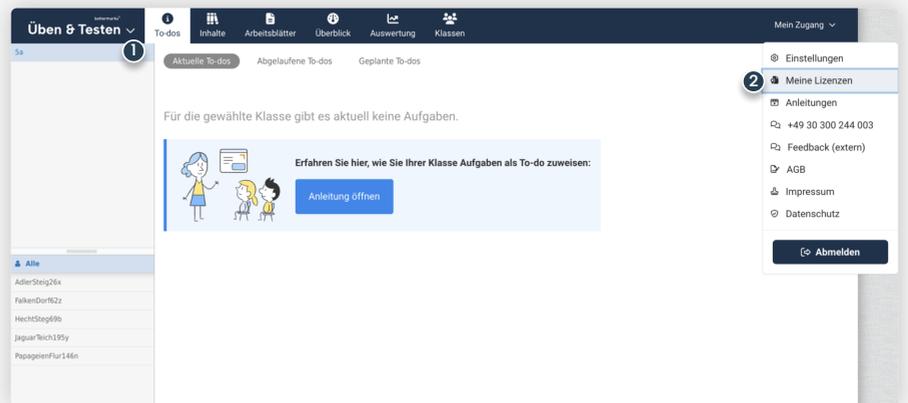
Lizenz buchen und Vorteile nutzen

- Interaktive Tafelbilder vereinfachen und visualisieren den Einstieg in das nächste Thema.
- Ihre Schülerinnen und Schüler erhalten zu jeder Eingabe eine personalisierte Rückmeldung.
- Sie sehen die Lernfortschritte auf einen Blick in einer automatischen Auswertung.

Schritt 1

Buchungsvorgang starten

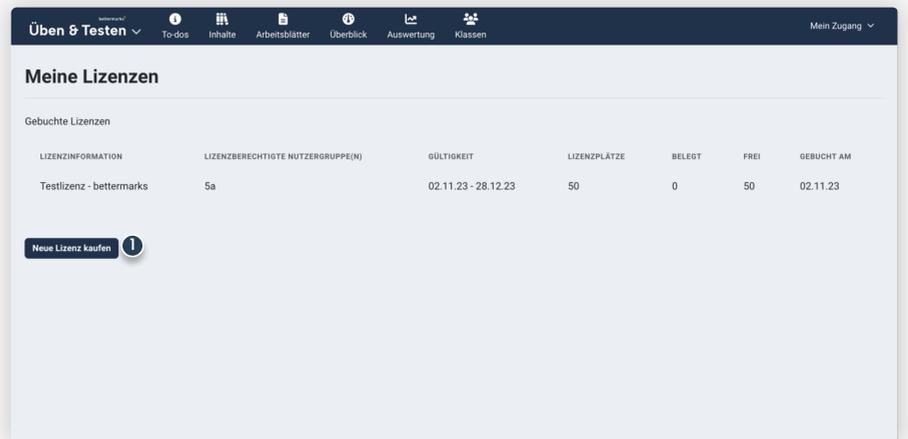
1. Loggen Sie sich in Ihr Benutzerkonto ein. Wählen Sie die Anwendung "Üben & Testen".
2. Klicken Sie "Mein Zugang" und wählen Sie "Meine Lizenzen".



Schritt 2

Neue Lizenz kaufen

1. Klicken Sie auf "Neue Lizenz kaufen".



Schritt 3

Lizenz auswählen

1. Wählen Sie Ihre gewünschte Lizenz und die lizenzberechtigte(n) Klasse(n).
2. Fügen Sie die Anzahl der Lizenzplätze für die Schülerinnen und Schüler hinzu. Die Summe der entstehenden Kosten wird Ihnen angezeigt.
3. Wählen Sie die Finanzierung der Lizenz(en) und klicken Sie auf "weiter".

The screenshot shows the 'Lizenz buchen' interface at step 1, '1 Ihre Lizenz'. The page has a dark blue header with navigation icons and the text 'Üben & Testen'. Below the header, there are three steps: '1 Ihre Lizenz', '2 Rechnungsdaten', and '3 Lizenz bestätigen'. The main content area is titled '1 Ihre Lizenz' and includes a 'Preise' section with a note: 'Der Preis richtet sich nach der Anzahl der benötigten Lizenzplätze: - 15 bis 199 Schüler kosten 20 Euro pro Schüler und Jahr - Ab 200 Schülerinnen: 10 Euro pro Schüler:in pro Jahr - Nachbestellungen die zu einer Gesamtanzahl größer 200 führen: 10 Euro pro Schüler:in pro Jahr'. Below this, there is a section 'Ihre Lizenz' with a 'Lizenz kaufen für *' section containing radio buttons for 'meine Klasse(n)', 'Klassen mehrerer Lehrkräfte meiner Schule', and 'meine Schule'. A circled '1' is next to the 'meine Klasse(n)' option. Below that is a 'Lizenzberechtigte Klasse(n)' section with checkboxes for '5a', '6a', '6c', '8d', and '5a'. The '5a' checkbox is checked. Below this is an 'Anzahl Schüler:innen / Lizenzplätze *' section with a text input field containing '30' and a circled '2'. Below that is a 'Lizenzkosten (Summe)' section showing '600€'. At the bottom, there is a 'Umfrage' section titled 'Wie finanziert Ihre Schule bettermarks?' with radio buttons for 'Schulbudget', 'Über die Eltern', 'Förderverein', 'Schulträger', and 'Sonstiges'. The 'Schulbudget' option is selected, and a circled '3' is next to it. At the very bottom, there is a 'weiter' button.

Schritt 4

Rechnungsdaten eingeben

1. Tragen Sie in die jeweiligen Felder Ihre Daten ein und klicken Sie auf "weiter".

The screenshot shows the 'Lizenz buchen' interface at step 2, '2 Rechnungsdaten'. The page has a dark blue header with navigation icons and the text 'Üben & Testen'. Below the header, there are three steps: '1 Ihre Lizenz', '2 Rechnungsdaten', and '3 Lizenz bestätigen'. The main content area is titled '2 Rechnungsdaten' and includes an 'Ansprechpartner:in' section with input fields for 'Vorname *' (containing 'Erika'), 'Nachname *' (containing 'Musterfrau'), 'Telefon', and 'E-Mail *' (containing 'erika@musterfrau.de'). A circled '1' is next to the 'Vorname' field. Below this is a 'Rechnungsanschrift' section with a note: 'Klären Sie bitte vorab den korrekten Rechnungsempfänger, da nachträgliche Anpassungen des Rechnungsempfängers für uns mit hohem Aufwand verbunden sind.' Below the note are input fields for 'Schule / Institution *' (containing 'Testschule'), 'Adresszeile 2', 'Adresszeile 3', 'Straße und Hausnummer *' (containing 'Teststraße 1'), 'PLZ *' (containing '12345'), 'Ort *' (containing 'Testhausen'), and 'Land *' (containing 'Deutschland'). Below the 'Land' field, there is a note: 'Als Rechnungsempfänger ohne Umsatzsteuer-ID oder im außer-europäischen Ausland wenden Sie sich für die Buchung bitte direkt an den Kundenservice. Bitte beachten Sie, dass nachträgliche Anpassungen für uns mit hohem Aufwand verbunden sind und Ihre Erstattung durch den Schulträger möglicherweise gefährdet.' At the bottom, there are 'zurück' and 'weiter' buttons.

Schritt 5

Lizenzkauf bestätigen

1. Ihnen wird die Laufzeit für Ihre Lizenz(en) angezeigt. Nach Ablauf zum Schuljahresende ist keine Kündigung notwendig.
2. Stimmen Sie den AGBs zu und klicken Sie auf "Lizenz jetzt kaufen".

Lizenz buchen

1 Ihre Lizenz 2 Rechnungsdaten 3 **Lizenz bestätigen**

3 Lizenz bestätigen

Laufzeit 1

Die Laufzeit startet zu Beginn des Schuljahres (ab 1. August) und endet automatisch am 31. Juli zum Ende des Schuljahres. Eine Kündigung ist nicht erforderlich.

Allgemeine Geschäftsbedingungen

Bestätigung der AGB *

Es gelten die Nutzungs- und Datenschutzbestimmungen der bettermarks GmbH, die wir zur Kenntnis genommen haben. Diese können jederzeit unter AGB nachgelesen werden.

zurück **Lizenz jetzt kaufen** 2

Fertig

Übersicht meine Lizenzen

1. In der Übersicht sehen Sie die neu gebuchte(n) Lizenz(en).
2. Über "Neue Lizenz kaufen" können Sie Ihre Lizenz(en) aufstocken.

Meine Lizenzen

Gebuchte Lizenzen

LIZENZINFORMATION	LIZENZBERECHTIGTE NUTZERGRUPPE(N)	GÜLTIGKEIT	LIZENZPLÄTZE	BELEGT	FREI	GEBUCHT AM
Testlizenz - bettermarks	5a	02.11.23 - 28.12.23	50	0	50	02.11.23
1 bettermarks	5a	01.08.23 - 31.07.24	30	0	30	02.11.23

Neue Lizenz kaufen 2

Bei weiteren Fragen

Bitte wenden Sie sich an unseren Kundensupport. Dieser steht Ihnen von Montag bis Freitag von 8:30 – 17:00 Uhr kostenfrei zur Verfügung.



kontakt@bettermarks.com



+49 30 300 2440 00



de.bettermarks.com/kontakt