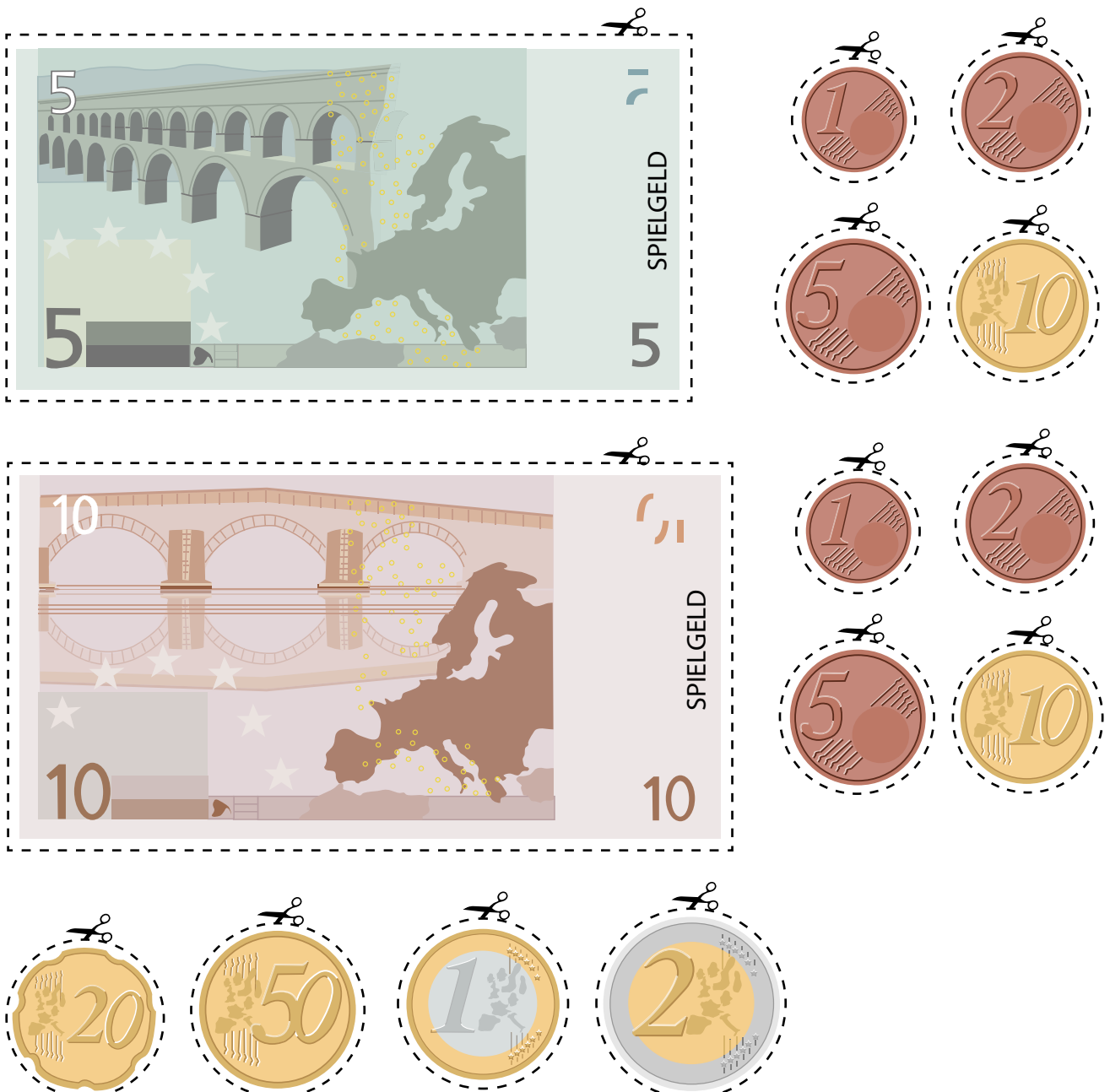


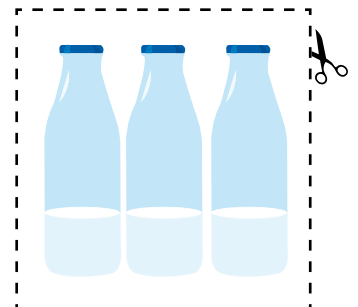
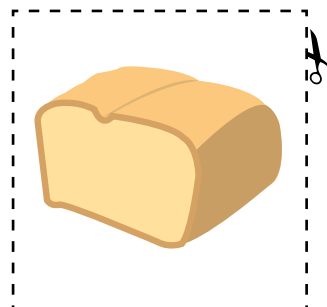
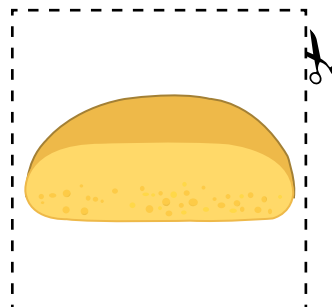
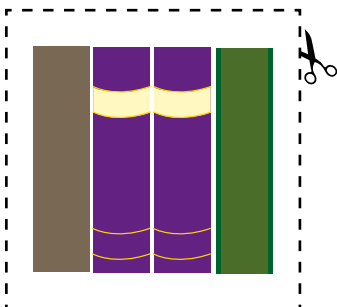
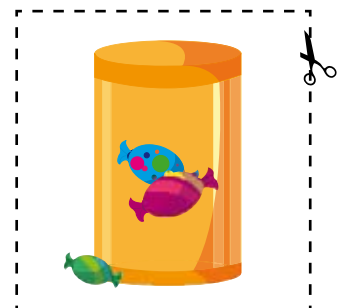
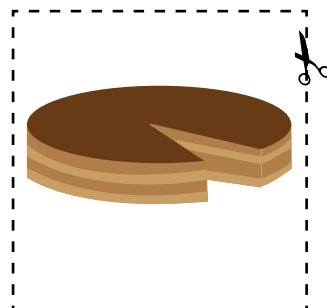
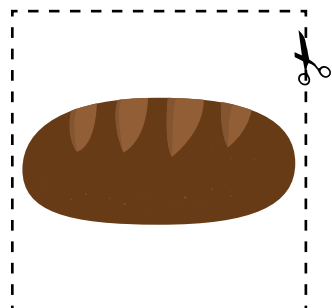
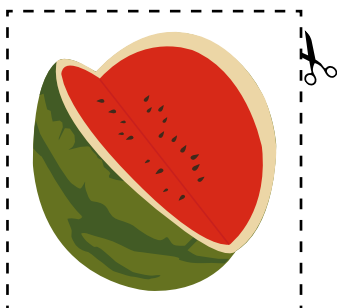
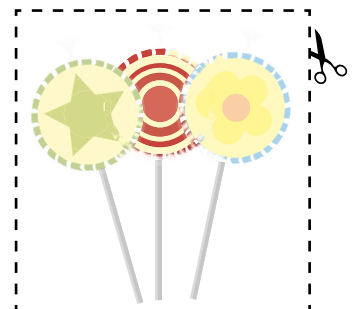
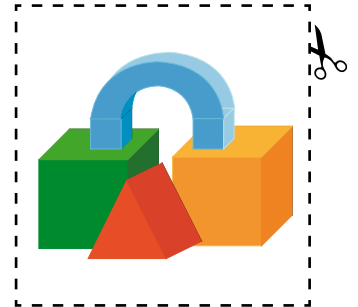
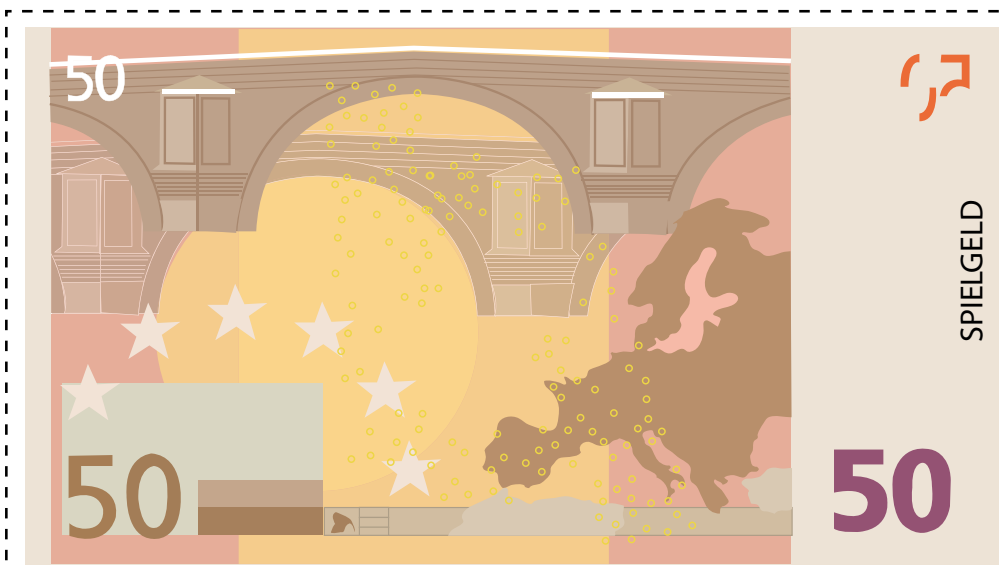
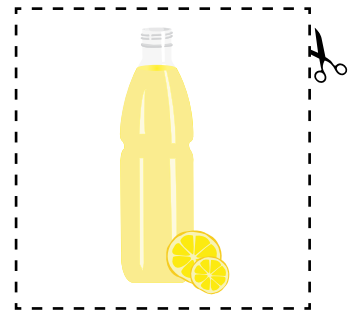
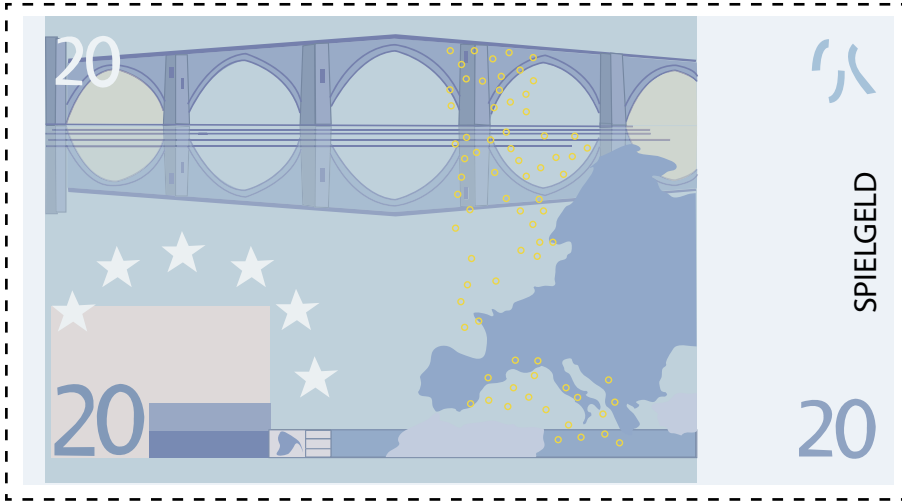
Anleitung:

Es gibt eine Situation, in der man gut dran ist, wenn man Dezimalzahlen addieren oder die Rechnungen eines Anderen nachprüfen kann: Beim Einkaufen. Welcher Käufer will schon zu viel ausgeben, welcher Verkäufer zu wenig einnehmen?

Hier findest du Spielgeld und einige Waren zum Ausdrucken und Ausschneiden. Dazu gibt es Preisschilder. Probiere es doch einfach mal aus: Du spielst den Kaufmann, ein Freund übernimmt die Rolle des Käufers. Welche Waren möchte er haben? Was kosten sie? Rechne die Beträge zusammen, „kassiere“ die entsprechenden Summen und händige die Waren aus. Dein Mitspieler sollte deine Rechnung überprüfen, damit er sicher ist, nicht zu viel zu bezahlen. Dann tauscht ihr die Rollen.



DEZIMALZAHLEN BEIM EINKAUFEN



DEZIMALZAHLEN BEIM EINKAUFEN

Preis: 10,00 €	Preis: 2,00 €	Preis: 0,50 €	Preis: 1,20 €
Preis: 1,00 €	Preis: 2,50 €	Preis: 1,35 €	Preis: 1,60 €
Preis: 3,00 €	Preis: 1,45 €	Preis: 0,70 €	Preis: 3,20 €